



PLAYNESTI

Regulamento League Of Legends

Tipo

- Fase de Grupos + Brackets, Tournament Draft Mode 5 vs 5

Mapa

- Summoner's Rift

Prémios

- 1º - 1000 euros (Voucher na PCBEM)
- 2º - 500 euros (Voucher na PCBEM)
- 3º - 200 euros (Voucher na PCBEM)

Nota: Prémios por equipa

Regras

- A atualização oficial mais recente (EUW) será utilizada durante o torneio.
- Cada jogador registado no torneio apenas pode usar uma conta oficial.
- É permitido o uso de todas as personagens, “runes” disponíveis.
- Os jogadores não podem olhar para o monitor de jogadores adversários durante a realização das partidas. A violação desta regra resulta na derrota da partida em disputa ou na desqualificação da equipa, ficando ao critério da organização atribuir uma das penalizações.
- Um jogador que seja desconectado durante a realização da partida pode voltar a ligar-se à mesma.
- Cada equipa, no ato de inscrição, tem de nomear um capitão. No fim de cada partida disputada, é **obrigatório** o capitão enviar para o Discord um “PrintScreen” das estatísticas finais de cada partida disputada durante o torneio.
- Cada equipa poderá inscrever 7 elementos (5 iniciais mais 2 substitutos).
- À equipa que faltar algum elemento, e não tiver os dois substitutos inscritos na altura de alguma partida, após o tempo de tolerância a equipa sofrerá uma derrota.
- Só haverá prémios para 5 participantes, que será deixado ao critério da equipa quem os receberá.
- Restrição por equipa – Um jogador só pode participar no torneio por uma equipa.
- Todos os jogadores têm o direito a 5 minutos de pausa dentro do jogo, para qualquer tipo de motivo. Com casos justificáveis, há a possibilidade de prolongar este tempo de pausa, como por exemplo, por varia de PC, Internet, etc.
- Qualquer ato que perturbe, ou desestabilize, o jogador adversário, levará o seu autor a ser alvo de penalização. Em caso de agressão física, o jogador é desclassificado, tendo de abandonar, de imediato, o recinto.



Modelo do Torneio

1ª Ronda (Fase de Grupos)

- Composta por uma fase inicial de grupos.
- As duas melhores equipas de cada grupo continuarão na “upper bracket”, as restantes serão movidas para a “lower bracket”.
- Caso um grupo tenha um número de elementos igual a:
 - 3: será disputada uma partida de eliminação entre as duas equipas que não se qualificaram para a “upper bracket” para saber qual irá ser colocada na “lower bracket”.
- A colocação das equipas nos grupos é aleatória.
- As equipas jogam uma partida contra todas as equipas do seu grupo.
- Em caso de empate, o critério de desempate para decidir quem avança na “upper bracket” é quem venceu o jogo entre as duas equipas.

2ª Ronda (“Upper” e “Lower Brackets”)

- A colocação nas “brackets” após a fase de grupos será aleatória, tendo em conta que na “upper bracket” o primeiro classificado irá jogar contra o segundo classificado de outro grupo.
- Quem vencer na “upper bracket” continuará a avançar no torneio.
- Quem perder na “upper bracket” descerá para a “lower bracket”.
- Quem perder na “lower bracket” será eliminado do torneio.



3ª Ronda (Meias e Final)

- As meias de final serão disputadas numa série de melhor de 3 jogos. A primeira equipa a atingir duas vitórias qualifica-se para a eliminatória seguinte.
- A final será disputada numa série à melhor de 5 jogos. A primeira equipa a atingir 3 vitórias ganha o torneio.
- A equipa que vem da “upper bracket” tem um jogo de vantagem na equipa que vem da “looser bracket”.

Observações

- Apenas serão aprovados os jogadores que possam jogar em modo ranked.
- O NESTI reserva o direito de alterar a informação acima descrita, informando os participantes do torneio pelos seus canais de comunicação, se assim o acontecer.
- Os elementos da direção do NESTI terão poder absoluto de decisão, e qualquer incumprimento de uma ordem dada por um destes elementos resultará numa penalização a ser decidida, como pena máxima de desqualificação da equipa.
- Protesto – Todos os protestos/discussões são estritamente confidenciais no que toca aos administradores e o protestante. Os protestos devem ser feitos de modo a não atrasar o progresso do torneio. A direção aconselha à organização de respetivas provas ou ao contacto imediato com um membro da direção, caso haja algum problema que queiram notificar. NOTA: Um protesto deve ser entre um espaço de 10 a 15 minutos após o suposto sucedido, de modo a não causar atraso nos jogos seguintes.
- No caso de um jogador com idade inferior a 18 anos possuir uma autorização parental falsificada, a direção do NESTI não se responsabiliza pelo que possa acontecer ao participante e, caso tome conhecimento desta infração, o jogador será expulso do recinto.

