

REGULAMENTO VALORANT

Prémios

• Brevemente anunciados, podem sofrer alterações! (EM POST)

Nota: Prémios por equipa

Torneio

Torneio organizado pelo NESTI, disputado através do jogo VALORANT.

• Menores de idade (18 anos) tem de assinar um documento obrigatório, caso

contrário serão impedidos de participar.

• Ao realizar a inscrição, todos os participantes e responsáveis, quando aplicável,

autorizam automaticamente, de forma gratuita, a titulo universal, irrevogável a

utilização do seu nome, imagem, voz, fotos, arquivos e/ou qualquer outro tipo de

conteúdo relacionado ao torneio.

Nicknames não podem ser ofensivos.

Os jogadores não podem olhar para o monitor dos adversários durante as partidas. A

violação desta regra resulta na derrota da partida em disputa ou na desqualificação da

equipa, ficando ao critério da organização atribuir uma das penalizações.

Um jogador que seja desconectado durante uma partida pode voltar a conectar-se à

mesma.

Cada equipa, tem de nomear um capitão. No fim de cada partida disputada, é

obrigatório o capitão enviar para o Discord um "PrintScreen" das estatísticas finais

de cada partida disputada durante o torneio.

• Cada equipa poderá inscrever 7 elementos (5 iniciais mais 2 substitutos).

• À equipa que faltar algum elemento, e não tiver os dois substitutos inscritos na altura de

alguma partida, após o tempo de tolerância a equipa sofrerá uma derrota.

Os jogos são aleatórios.

Os prémios acima indicados são atribuídos à equipa, cabendo à mesma fazer a

distribuição pelos seus jogadores.

Pontualidade- São dados 5 a 10 minutos de tolerância aquando de um atraso. Após

este tempo, se a equipa pontual quiser esperar pela equipa adversária, isto tem que ser

transmitido a algum membro da STAFF e será tomada um decisão.

NESTI - Núcleo de Estudantes de Informática

E-mail: nesti@uac.pt www.nesti.uac.pt

facebook.com/NESTIUAC

2



•	Os mapas autorizados serão os seguintes:
	Lotus
	Pearl
	Fracture
	Icebox

Ascent

Haven

Split

- O veto dos mapas será feito somente pelos capitães das equipas em causa, juntamente com um elemento da administração
 - o Veto para BO1:
 - TeamA ban um mapa
 - TeamB ban um mapa
 - TeamA ban um mapa
 - TeamB ban um mapa
 - TeamA ban um mapa
 - TeamB ban um mapa
 - TeamA ban um mapa
 - TeamB ban um mapa
 - TeamA ban um mapa
 - O último mapa que sobrar será o mapa jogado.
 - Veto para BO3:
 - TeamA ban um mapa
 - TeamB ban um mapa
 - TeamB pick um mapa (1ºmapa a ser jogado)
 - TeamA pick um mapa (2º mapa a ser jogado)
 - TeamA ban um mapa
 - TeamB ban um mapa
 - TeamA ban um mapa
 - TeamB ban um mapa
 - TeamA ban um mapa
 - O restante mapa será o 3º mapa a ser jogado, se necessário.



NESTI - Núcleo de Estudantes de Informática

E-mail: nesti@uac.pt www.nesti.uac.pt facebook.com/**NESTIUAC**

- É obrigatório todos os jogadores desativarem os skin models.
- Comportamento durante o jogo Qualquer ato que perturbe, ou desestabilize, o jogador adversário, levará o seu autor a ser alvo de penalização. Em caso de agressão física, o jogador é desclassificado, tendo de abandonar, de imediato, o recinto.
- O abandono do servidor, antes de a partida terminar, é considerado desistência, excluindo casos de problemas de equipamento ou de rede.
- Uso de bugs/exploits O uso intencional de bugs/exploits, por parte das equipas, será considerado como conduta imprópria de jogo, pelo que a equipa será desqualificada do torneio.
- Responsabilidade do jogador utilizar e cuidar dos seus próprios equipamentos,
 que utilizem para jogar.

facebook.com/**NESTIUAC**

Rondas

Definições gerais:

o Lobby: Personalizado

o Modo: Padrão

o Permitir Cheats: Desligado

o Modo Torneio: Ligado

o Prorrogação por 2 rondas: Desligado

o Jogar todas as rondas: Desligado

o Ocultar histórico de Partidas: Desligado

o Servidor: Madrid

Observações

• O NESTI reserva o direito de alterar a informação acima descrita, informando

os participantes do torneio pelos seus canais de comunicação, se assim

acontecer.

• Os elementos da direção do NESTI terão poder absoluto de decisão, e qualquer

incumprimento de uma ordem dada por um destes elementos resultará numa

penalização a ser decidida, como pena máxima de desqualificação da equipa.

Protesto – Todos os protestos/discussões são estritamente confidenciais no

que toca aos administradores e o protestante. Os protestos devem ser feitos de

modo a não atrasar o progresso do torneio. A direção aconselha à organização

de respetivas provas ou ao contacto imediato com um membro da direção, caso

haja algum problema que queiram notificar. NOTA: Um protesto deve ser entre

um espaço de 10 a 15 minutos após o suposto sucedido, de modo a não causar

atraso nos jogos seguintes.

No caso de um jogador com idade inferior a 18 anos possuir uma autorização

parental falsificada, a direção do NESTI não se responsabiliza pelo que possa

acontecer ao participante e, caso tome conhecimento desta infração, o jogador

será expulso do recinto.

NESTI - Núcleo de Estudantes de Informática

7